

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Di era globalisasi modern saat ini, teknologi informasi dan komunikasi merupakan salah satu produk budaya yang lahir pada zaman modern. Perkembangan teknologi informasi yang didukung dengan adanya jaringan internet ini semakin memudahkan masyarakat untuk saling berinteraksi, berbagi informasi, dan menyebarkan informasi. Hal ini semakin mempermudah untuk membentuk suatu budaya baru yang mendunia atau mengglobal yang disebut sebagai budaya populer atau *populer culture (pop culture)*. Dampak dari penyebaran budaya populer ini melahirkan adanya banyak komunitas.

Komunitas – komunitas yang lahir akibat dari budaya populer ini saat ini tidak hanya membentuk komunitas dalam dunia nyata tetapi juga membentuk komunitas dalam dunia maya. Oleh karena itu, dengan adanya teknologi informasi dan komunikasi yang didukung adanya jaringan internet ini tidak sedikit komunitas – komunitas yang membentuk komunitas dalam dunia atau online.

Berdasarkan analisa di atas, mendorong penulis untuk membuat suatu sistem informasi forum komunitas secara online. Tidak dapat dipungkiri bahwa dengan adanya suatu forum komunitas online, memudahkan seseorang untuk mendapatkan suatu informasi atau pengetahuan yang baru yang didapatkan dari forum.

Sebagai contoh, dalam forum online terdapat member yang paham mengenai bagaimana cara mengganti keyboard laptop dan membagikannya dalam forum, maka secara otomatis akan membagikan ilmu atau pengalaman yang baru kepada orang yang membacanya. Selain berbagi pengetahuan, forum komunitas juga dapat membahas mengenai topic yang sedang menjadi *trending topic* saat ini. Maka muncullah ide atau gagasan-gagasan yang baru untuk solusi suatu masalah.

Sistem yang akan penulis rancang yaitu menggunakan teknologi web responsive. Sehingga sistem akan menampilkan halaman sesuai dengan media yang digunakan untuk mengaksesnya.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka dalam laporan tugas akhir ini, penulis akan memberikan judul yaitu “Membangun Sistem Informasi Forum Komunitas Berbasis Web Responsive”.

## **1.2 Batasan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam tugas akhir ini yaitu **Bagaimana Membangun Sistem Informasi Forum Komunitas Berbasis Web Responsive.**

## **1.3 Rumusan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam tugas akhir adalah sebagai berikut:

- a. Sistem Informasi Forum Komunitas dibuat dan diimplementasikan di Komunitas Kudus Bergerak
- b. Data-data yang akan digunakan meliputi data komunitas, data anggota komunitas, data informasi komunitas. Pengguna harus melakukan daftar sebelum menjadi member.
- c. Website yang akan dibangun berupa web responsive, sehingga akan menyesuaikan media yang digunakan untuk mengakses atau membuka aplikasi.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat sebuah sistem informasi forum komunitas berbasis web responsive.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Berikut ini adalah manfaat penelitian dari dibuatnya penelitian ini :

### **1. Bagi Komunitas**

- a. Menambah anggota komunitas.
- b. Berbagi informasi dalam suatu komunitas

### **2. Bagi Penulis**

- a. Merupakan sarana praktis bagi mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan.

- b. Dapat menghasilkan aplikasi yang tidak hanya bermanfaat bagi penulis, tetapi bagi pengguna yang menggunakan aplikasi tersebut.
- c. Merupakan salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

### **3. Bagi Akademik**

- a. Sebagai bahan evaluasi akademik untuk mengetahui kemampuan mahasiswa menerapkan teori yang diperoleh selama kuliah.
- b. Untuk bahan literatur penyusunan skripsi di masa yang akan datang serta untuk menambah referensi perpustakaan dalam rangka meningkatkan kualitas pendidikan.

### **4. Bagi Pengembang Ilmu Pengetahuan Teknologi**

- a. Memberikan sumbangan bagi kemajuan pendidikan di Indonesia dalam memanfaatkan teknologi informasi.

